

## **Petit guide d'utilisation Protection S.F. inc.**

- Pour armer le système, s'assurer que la lumière verte « prêt » est allumé, et entrer votre code de quatre chiffres ou bien enfoncé pour deux secondes (jusqu'aux bips sonore de confirmation) la touche « Absent »
- Si vous désirez armer le système lorsque vous êtes à l'intérieur de votre résidence, s'assurer que la lumière verte « prêt » est allumé et enfoncé pour deux secondes (jusqu'aux bips de confirmation) la touche « À domicile ». Ainsi, les détecteurs de mouvement, tel que programmé, ne seront pas en fonction.  
Lorsque vous voudrez quitter, vous devrez désactiver l'alarme et la réactiver par la suite.
- Pour désarmer le système, entrez votre code de quatre chiffres. Si le système n'arrête pas, faites le (#) et recommencer.
- Pour remettre en mode normal les détecteurs de fumée suite à une alarme de feu:
  1. Entrer votre code de quatre chiffres pour arrêter la sirène
  2. Ventiler le/les détecteurs au besoin
  3. Appuyer sur le bouton « reset » jusqu'aux bips de confirmation sonore (2 secondes)
- Pour la suspension d'une zone ; faire \* 1, les zones à suspendre de 01 à 32 et le #, ensuite armer le système. Au désarmement du système, les zones suspendues redeviendront normale.
- Pour revoir la mémoire d'alarme faire \* 3, à ce moment la zone qui aura déclenchée l'alarme sera affiché. Toujours appuyer sur le # pour revenir en mode « prêt ».
- Lorsque la lumière « trouble » est allumé faire \* 2, à ce moment un chiffre de 1 à 8 s'allumera et indiquera le problème correspondant :
  1. Assistance requise, appuyez la touche 1 ;
    1. Pile faible
    2. Problème de sirène
    3. Problème général du système
    4. Déroulement général du système
    5. Supervision général du système
    6. Pile faible du PC5204
    7. Panne électrique du PC5204
  2. Panne électrique
  3. Problème de ligne téléphonique
  4. Problème de communication
  5. Panne d'une zone d'incendie (appuyez sur 5 pour savoir le numéro de la zone)
  6. Déroulement de zone (appuyez sur 6 pour savoir le numéro de la zone)
  7. Pile faible de zone (appuyez sur 7 pour savoir le numéro de la zone)
  8. Perte de l'horloge interne
- Pour changer un code ; appuyez sur : \* 5, code maître existant, numéro du code à programmer de 01 à 32, le nouveau code de quatre chiffres, et ensuite le #. Pour effacer un code on fait \* sur le code en question.
- N.B. : Le code 40 est toujours le code maître et les codes de 01 à 32 seront des codes auxiliaires.  
Exemple : - vous désirez 4433 comme code maître.- (\*), (5), (code maître existant 1234), (40), (4433), (#)